1. Wat is Javascript?

Scriptaal om web pagina’s interactief te maken

1. Waar gebruik je Javascript voor?

Om web pagina’s interactief te maken.

1. Wat betekent de zin “Javascript is a high-level programming language”?

Het is heel erg flexibel.

1. Wat is een webapplicatie?

Een progamma dat te bereiken is via het internet.

1. Wat is de grootste update in Javascript en luidde het begin in van “Modern Javascript”?

ES2015

1. Hoe voeg je een Javascript-file toe aan je HTML-file?

Type = tekst/javascript

1. Wat is een “value”?

Een waarde

1. Wat is een variabele?

Een naam voor een code

1. Wat is een variabelenaam?

Een naam voor een code

12. Wat is de juiste naamgeving voor de variabele?

b. PrachtigLeven

13. Welke naamgeving voor de variabele is niet syntactische correct?

a. $helloworld

14. Wat is een syntactische fout?

Fouten die de computer meteen vindt.

15. Wat is een semantische fout?

Als de inhoud niet klopt.

16. Leg het verschil uit tussen een syntactische en een semantische fout.

Semantische kan een computer niet echt detecten maar een syntactische fout wel.

17. Wat is een datatype? Geef twee voorbeelden van een datatype en leg uit wat deze zijn.

een Datatype is net een gegevenstype.

18. Waarvoor gebruik je commentaar in je code? Noem drie voorbeelden met uitleg.

Als je iets makkelijker wilt maken voor de andere. Dan leg jij de stappen uit voor de codes. Als je het overzichtelijker wilt maken. Als je een cheat sheet nodig hebt.

19. Leg het verschil uit tussen console.log(“herder”) en console.log(herder).

Met de “” dan wordt het een tekst. Zonder dat krijg je een error.

20. Wat is een “legacy problem”?

Oud code. Het is een probleem omdat het niet meesluit met nieuwe dingen.

21. Combineer de letters met de juiste cijfers.

a. Waarde kan veranderen gedurende het uitvoeren van het script. 1

b. Waarde kan niet veranderen gedurende het uitvoeren van het script.2

c. Niet meer gebruiken voor het declareren van variabelen.3

1. const

2. var

3. let

22. Is “const alfa;” legaal in Javascript? Waarom?

Nee.

23. Is “let beta;” legaal in Javascript? Waarom?

nee

24. Wat is een operator?

Gebruik je om codes te laten werken.

25. Wat is het verschil tussen “=” en “==”?

== is gelijk aan en = is gelijk

26. Wat verschijnt er in de console?

20

27. Wat verschijnt er in de console?

75

28. Wat verschijnt er in de console?

false

29. Wat verschijnt er in de console?

-10

30. Wat verschijnt er in de console?

false

31. Wat verschijnt er in de console?

false

32. Wat verschijnt er in de console?

true

33. Wat verschijnt er in de console?

-10

34. Wat verschijnt er in de console?

6 en 16

35. Wat verschijnt er in de console?

75

36. Wat verschijnt er in de console?

6

37. Wat is “operator precedence”? Geef een voorbeeld met code waarbij je “precedence” in actie

ziet.

Getal 1 == getal 2.

38. Wat is de “operator precedence” van “Addition”?

++

39. Wat is de “operator precedence” van “void”?

Void = getal 1 == 2

40. Welke operator wordt eerst uitgevoerd “conditional” of “assignment”?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 17 tot en met 19)

Kennisopdrachten

1. Wat is een “String”?

Een code die meerdere dingen kan opslaan.

1. Met welke operator kan je strings concateneren?

x = "javascript is "

y = "awesome"

z = x + y

print(z)

1. Wat verschijnt er in de console?

Jorn is stupid

4. Wat verschijnt er in de console?

Jorn is briliant

5. Wat verschijnt er in de console?

Hello Jorn

6. Wat is de fout in onderstaande code?

De am mist een ‘’ het heeft er 2 nodig

7. Van welk datatype is het resultaat van de conditie in een if-else-statement?

8. Wat is een “control structure” in Javascript?

9. Waarom is een “if-else-statement” een “control structure”?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 20 tot en met 25)

Kennisopdrachten

1. Wat is het verschil tussen “type conversion” en “type coercion”?

2. Welke functie gebruik je om van een “String” een “number” te maken?

3. Welke functie gebruik je om van een “number” een “String” te maken?

4. Wat verschijnt er in de console?

43

5. Wat verschijnt er in de console?

-12

6. Wat verschijnt er in de console?

37

7. Wat verschijnt er in de console?

2512

8. Wat verschijnt er in de console?

5

9Wat verschijnt er in de console?

22

1. Wat verschijnt er in de console?

5512

1. Wat zijn “falsy values”?

Variabelen zonder een echte waarde

12. Wat zijn “thruty values”?

13. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar

14. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar

15. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar

16. Wat verschijnt er in de console?

Waar!

17. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar

18. Wat verschijnt er in de console?

Waar!

19. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar!

20. Wat verschijnt er in de console?

Niet waar!

21. Wat verschijnt er in de console?

Waar!

22. Wat is het verschil tussen “==” en “===”?

== gelijk aan en === is gelijk aan of hetzelfde soort.

23. Wat verschijnt er in de console?

Ok….

24. Wat verschijnt er in de console?

Het begin van het begin.

25. Wat verschijnt er in de console?

Het begin van het begin – nog steeds

26. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt. Ga ik patat halen?

nee

27. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt en het regent. Ga ik patat

halen?

ja

28. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als de zon schijnt of als het regent. Ga ik patat

halen?

Ja

29. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent of als het sneeuwt. Ga ik patat

halen?

ja

30. Het regent en de zon schijnt. Ik ga patat halen als het regent en het sneeuwt. Ga ik patat halen?

nee

31. Wat betekent het uitroepteken in Javascript (“!”)? Geef een voorbeeld van het gebruik van het

uitroepteken in Javascript.

! betekent niet

32. Wat verschijnt er in de console?

true

33. Wat verschijnt er in de console?

true

34. Wat verschijnt er in de console?

true

35. Wat verschijnt er in de console?

You do something you probably like, probably in the public sector.

36. Wat verschijnt er in de console?

You do something you probably like, probably in the public sector.

in je uitleg.

3. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

string

4. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

Number

5. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

String

6. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

Object

7. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

String

8. Welk datatype is er te zien in de onderstaande code?

String

9. Schrijf commentaar bij de volgende code.

String

10. Gebruik een functie om te achterhalen wat het datatype van de volgende code is.

String

1. Bereken je eigen leeftijd en stop het antwoord in de variabele genaamd “myAge”;
2. const age = 17;
3. const myAge = "my age is ";
4. const total = myAge + age;
5. console.log( total);

12. Log de variabele “myAge” naar de console.

const age = 17;

const myAge = "my age is ";

const total = myAge + age;

console.log( total);

13. Log het dubbele van (de waarde van) de variabele “myAge” naar de console.

const age = 17;

const myAge = "my age is ";

const total = myAge + age \* 2;

console.log( total);

14. Log het antwoord van twee tot de macht acht naar de console.

const age = 17;

const myAge = "my age is ";

const total = myAge + Math.pow(age,8 );

console.log( total);

20. Bereken de verwachtte lengte van een kind van het mannelijke geslacht wiens ouders 183

centimeter (vader) en 178 centimeter (moeder) lang zijn. De verwachtte lengte van een kind

bereken je door drie keer de lengte van de ouder met hetzelfde geslacht als het kind te nemen

en één keer de lengte van de ouder van het andere geslacht. Dit deel je door vier.

21. Bereken de verwachtte lengte van een kind van het vrouwelijke geslacht wiens ouders 192

centimeter (vader) en 153 centimeter (moeder) lang zijn.

22. Bereken de lengte van iemand die een BMI heeft van 28.6 en een gewicht van 93 kilo.

23. Bereken het gewicht van iemand die een BMI heeft van 28.6 en een lengte van 188

centimeter.

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 17 tot en met 19)

Vaardigheidsopdrachten

1. Maak drie variabelen, één voor je voornaam, één voor je achternaam en één voor je leeftijd.

Geef de variabelen de juiste waarden en log ze alle drie naar de console. Zie hieronder voor

een voorbeeld.

2. Maak de zin “Mijn naam is [eigen voornaam]”. Zie hieronder voor een voorbeeld.

3. Maak de zin “Mijn volledige naam is [eigen volledige naam]”. Zie hieronder voor een

voorbeeld.

4. Maak de zin “In 2056 ben ik [eigen leeftijd in 2056] jaar oud”. Zie hieronder voor een

voorbeeld.

5. Maak de zin “Mijn naam is [eigen voornaam] en ik ben [eigen leeftijd] jaar oud. Daarnaast is

mijn familienaam [eigen achternaam]”. Zie hieronder voor een voorbeeld.

Hieronder een voorbeeld voor de vragen 6 tot en met 9; deze moeten op een soortgelijke manier

worden opgelost. Opdracht: schrijf de volgende zin in de code; wat ik doe log ik naar de console. Als

het donderdag is ga ik kickboksen, anders ga ik naar huis chips eten op de bank.

6. Schrijf de volgende zinnen in code; wat ik doe log ik naar de console. Als het regent, dan

neem ik mijn paraplu mee naar buiten. Anders zet ik mijn zonnebril op.

7. Schrijf de volgende zinnen in code; wat ik doe log ik naar de console. Als het gras geel is, dan

geef ik het water. Anders doe ik niks.

8. Schrijf de volgende zinnen in code; wat ik doe log ik naar de console. Als het winter is, dan

zet ik de verwarming aan, anders dans ik op de tafel.

9. Schrijf de volgende zinnen in code; wat ik doe log ik naar de console. Als het regent, dan doe

ik als het keihard regent een regenpak aan, anders neem ik een paraplu mee. Als het helemaal

niet regent, dan zet ik mijn zonnebril op.

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 20 tot en met 25)

Vaardigheidsopdrachten

Hieronder een voorbeeld voor de vragen 1 tot en met 5; deze moeten op een soortgelijke manier

worden opgelost. Opdracht: gebruik de variabelen maximaal één keer om “112” in de console te

printen.

1. Gebruik de variabelen maximaal één keer om “9” in de console te printen.

X + Y - Z

2. Gebruik de variabelen maximaal één keer om “0” in de console te printen.

Z / ( x-y)

3. Gebruik de variabelen maximaal één keer om “20” in de console te printen.

Y+Z+X

4. Gebruik de variabelen maximaal één keer om “121” in de console te printen.

5. Gebruik de variabelen maximaal één keer om “144” in de console te printen.

6. Schrijf de volgende zinnen in code. Als het regent, neem ik een paraplu mee naar buiten.

7. Schrijf de volgende zinnen in code. Als het regent, neem ik een paraplu mee naar buiten,

als de zon schijnt neem ik een zonnebril mee naar buiten, anders neem ik mijn goede

humeur mee naar buiten.

8. Schrijf de volgende zinnen in code. Als het regent, neem ik een paraplu mee naar buiten

en als de zon schijnt neem ik een zonnebril mee naar buiten.

9. Schrijf de volgende zinnen in code. Als het maandag is ga ik kickboksen, als het dinsdag

is ga ik boksen, als het donderdag is ga ik BJJ’en en als het vrijdag is ga ik ook BJJ’en.

Op alle andere dagen ga ik patat halen en thuis opeten.

Op de rekentoetsen heeft Sofie de volgende cijfers gehaald: 9.4, 3.8, 2.7, 6.7 en 8.9. Op dezelfde

rekentoetsen heeft Sarah de cijfers 7.7, 7.6, 7.3, 5.8, 6.9 gehaald.

10. Bereken het gemiddelde cijfer dat Sofie gehaald heeft voor haar rekentoetsen.

11. Bereken het gemiddelde cijfer dat Sofie gehaald heeft voor haar rekentoetsen, waarbij het

laatste cijfer (de 8.9) dubbel telt.

12. Bereken het gemiddelde cijfer dat Sarah gehaald heeft voor haar rekentoetsen (alle cijfers

tellen even zwaar).

13. Bepaal wie het hoogste cijfer heeft gehaald en print de naam van de persoon met het

hoogste cijfer in de console.

14. Bepaal wie het hoogste gemiddelde cijfer heeft gehaald en print de naam van de persoon

met het hoogste cijfer in de console.

15. Bepaal wie het hoogste gemiddelde cijfer heeft gehaald en print de naam van de persoon

met het hoogste cijfer in de console. Als het gemiddelde cijfer van die persoon hoger was

dan een 7 dan print je er bij “Goed gedaan, hoger dan een 7!”.

Om in aanmerking te komen voor studiefinanciering moet je minimaal achttien jaar zijn en een studie

volgen. Als dit waar is krijg je studiefinanciering.

16. Schrijf de code die bepaalt of je recht hebt op studiefinanciering. Als je recht hebt op

studiefinanciering wordt in de console geprint “Whieee stufi!”, is dat niet het geval dan

verschijnt in de console “Helaas geen studiefinanciering =(”.

Als je bij je primaire verzorgers woont krijg je minder studiefinanciering dan wanneer je zelfstandig

woont.

17. Voeg aan je code de logica toe. Als je meer studiefinanciering krijgt dan wordt er geprint

“Whieee veel stufi”, anders blijft de bestaande tekst gelden.

Maaike studeert softwaredevelopment en wil studiefinanciering aanvragen.

18. Heeft zij volgens je code recht op studiefinanciering? Is deze werking van jouw code

correct of niet? Beargumenteer je antwoord.

Maaike is vandaag achttien jaar geworden.

19. Heeft zij volgens je code recht op studiefinanciering?

Opdrachten sectie 2 – Javascript fundamentals (part 1,

video 26 tot en met 30)

Vaardigheidsopdrachten

Benjamin Spock is een man van rust, reinheid en regelmaat. Hij eet daarom iedere week hetzelfde. Op

maandag, donderdag en vrijdag eet hij falafel met salade. Op dinsdag en woensdag eet hij spinazie. Op

zaterdag en zondag eet hij linzensoep.

1. Gebruik een “switch statement” om naar de console het juiste gerecht te loggen.

Benjamin heeft echter één afwijking: als het Kerst is, dan eet hij – ongeacht de dag – kalkoen.

2. Pas je code aan zodat ook met Kerst het juiste gerecht wordt weergegeven.

3. Verander onderstaande “switch statement” in een “if-else statement”.

4. Verander onderstaande “switch statement” in een “if-else statement”.

5. Verander onderstaande “switch statement” in een “if-else statement”.

6. Verander onderstaande “if-else statement” in een “switch statement”.

7. Verander onderstaande “if-else statement” in een “switch statement”.

8. Als het vandaag maandag is eet ik patat, anders eet ik pannenkoeken. Schrijf de code met

een “if-else statement” en met behulp van de “ternary operator”.

9. Schrijf onderstaande code om naar een “if-else statement”.

10. Schrijf onderstaande code om naar een “if-else statement”.

11. Schrijf onderstaande code om naar een “if-else statement”.

12. Schrijf onderstaande code om naar een “if-else statement”.

13. Schrijf onderstaande code om naar een “ternary operator”.

14. Schrijf onderstaande code om naar een “ternary operator”.

15. Schrijf onderstaande code om naar een “ternary operator”.